2015 Vol.213 6月

电脑乐园 APP评测

APP GAME INFORMATION

新手速递

字母小熊
凶宅怨魂
龙之跃
水晶剑
狂暴一家
星球大战：英雄之路

得心应手

素净留白
摄影与摄像APPS大起底

看NI妹

柏木由纪
腹黑的天气姐姐

动漫生活铺

IRoguelike游戏是什么？

CONTENTS

APP 评测 目录 2015.06

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

02 **电攻风云榜月度十大手游**

06 **移动要闻**

08 **新手速递**

字母小熊
凶宅怨魂
龙之跃
水晶剑
狂暴一家
星球大战：英雄之路

14 **得心应手**

素净留白
摄影与摄像 APPS 大起底

18 **动漫生活铺**

Roguelike 游戏是什么?

22 **看 Ni 妹**

柏木由纪
腹黑的天气姐姐

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部 推荐十大热门手游

快用苹果助手 合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

水晶剑(Transistor)

游戏关键句 我看见世界之剑

游戏类型：角色扮演
技术适配：需要 iOS 7.0 以上
游戏大小：1884.16MB
APP 评测：8.8
售价：NT$ 300 元

《水晶剑》中的女主角握着这把水晶剑，在华丽的游戏世界中展开一段段冒险。路上的敌人都想将水晶剑占为已有，而女主人公的任务就是保护这把宝剑，并揭开隐藏在宝剑后的秘密。游戏的画面风格依旧华丽唯美，在光影和色彩的交错中，玩家仿佛来到一个神奇的童话世界。

辐射：避难所

游戏关键句 赋予命运的避难所管理者

游戏类型：经营养成
技术适配：需要 iOS 7.0 以上
游戏大小：200MB
APP 评测：8.4
售价：免费

《辐射：避难所》是 B 社推出的“辐射”系列衍生的游戏，在画面布局以及玩法上都

与《这是我的战争》十分相似，为了躲避辐射，你将要在地下室建造一个生存基地，在里面

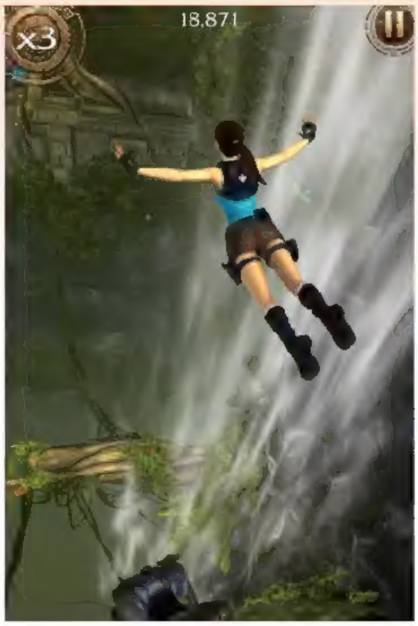
建设餐厅、学校、酒吧以及睡房等设备，并以此吸引更多的幸存者，组建起强大的队伍。

劳拉：遗迹逃亡(Lara Croft: Relic Run)

游戏关键句 跑出古墓的世界

游戏类型：跑酷
技术适配：需要 iOS 7.0 以上
游戏大小：141MB
APP 评测：8.2
售价：免费

《劳拉：遗迹逃亡》除了在跑酷玩法上做得合格以外，还加入了一些扰乱游戏的挑战，但整体还是流露出浓厚的“神庙风”，游戏中的道具加成作用不太明显，寻宝系统和人体工学设计也还不够完善。而且从它是一款 IP 手游这点来看，原作的种种精髓也基本没有体现，完全没有了原始古墓的诡异气氛。但是它在画面上、玩法系统上还算良心，关键是对于喜爱跑酷游戏的玩家来说：它还是值得一玩的。



破门而入(Door Kickers)

游戏关键句 要带队先开会

游戏类型：策略
技术适配：需要 iOS 5.1.1 以上
游戏大小：393MB
APP 评测：8.7
售价：6.49 美金

《破门而入》是一款较为严谨、实时处理的策略游戏。游戏里，玩家将担任 SWAT 小队的指挥官，指挥队员执行解救人质、拆弹、清理恐怖分子等各种任务。为了顺利完成任务，你需要事先分配好队员的站位、警戒方向、武器使用和攻击顺序，以最快捷高效的方案指挥完成突击任务。“战术教科书”一般的写实玩法，对军迷玩家尤其有吸引力。

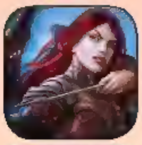
桌面地下城

游戏关键句 冒险多惊喜

游戏类型：角色扮演
技术适配：需要 iOS 6.0 以上
游戏大小：184MB
APP 评测：8.6
售价：68 元

《桌面地下城》是一款典型的 Roguelike 游戏，移植自南非游戏开发商 QCF Design 在 13 年推出的 PC 版本。游戏主打休闲玩法，保留了原始版游戏的核心元素，带来了全新的职业和任务关卡。游戏中玩家将在随机生成的地牢中和不同的敌人战斗，尽可能掠夺更多的战利品来发展自己的地下城。

余烬战争



游戏关键句 斗智不斗勇

游戏类型：战略
技术适配：需要 iOS 6.0 以上
游戏大小：284MB
APP 评测：8
售价：免费

《余烬战争》并不能算是真正意义上的即时战略，因为它缺少了采集、建造、发展等战略元素，只有战斗是即时进行，只能归为 Real-Time Tactics（即时战术）游戏。略去了其他复杂要素只保留即时战斗其实是非常聪明的做法，玩家因此省下了大量在移动端难以同时兼顾的操作，只需专注于如何操控部队击败对手。Substantial Games 把《余烬战争》比喻为在一场两分钟的战斗里展现《战锤》和《全面战争》的相遇。事实上，游戏也像是这两款游戏

武力侦察

游戏关键句 资源就是一切

游戏类型：休闲益智
技术适配：需要 iOS 8.1 以上
游戏大小：74.6MB
APP 评测：8.3
售价：免费

《《武力侦察》是一款像沙盘演练一样的战争题材策略战棋手游，玩家可以操控多种不同部队，在复杂地形中与敌人展开周旋。游戏讲究智取而非力敌，利用森林、房屋或烟雾弹隐藏部队，侦察清楚敌军动向，选择适当时机予以致命打击，最终突入敌方大本营，摧毁基地取得胜利。

猫和老鼠

游戏关键句 童年的美好回忆

游戏类型：跑酷
技术适配：需要 iOS 6.0 以上
游戏大小：62.5MB
APP 评测：8.2
售价：免费

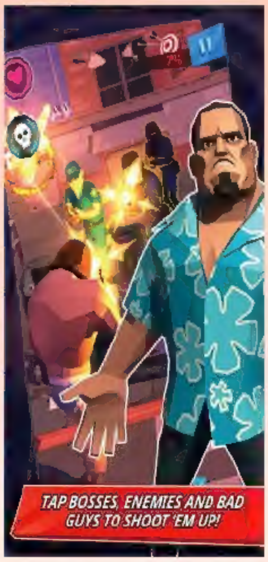
汤姆与杰瑞这对带给大家无数欢乐的欢喜冤家也成为了很多人童年不可磨灭的回忆。

《猫和老鼠官方手游》获华纳经典动画《猫和老鼠》正版授权，网易游戏诚意打造，全新逗趣治愈画风，汤姆携手杰瑞，好伙伴欢乐跑酷，百般道具武器，场景、角色神还原，带你重返童年放学回家的每个 6 点钟！

卡特尔之王

游戏关键句 抢出一个未来

游戏类型：射击
技术适配：需要 iOS 6.0 以上
游戏大小：206MB
APP 评测：8
售价：免费



《卡特尔之王》一款加入了模拟经营元素和RPG元素的黑帮射击游戏，在游戏中玩家需要通过武力不断的扩大自己的势力范围，并积累财富让自己的实力不断增强，最终成为一方霸主。游戏看似玩法很多，但简单来说壮大自己的途径只有一个——抢钱，无论你是抢劫的一方还是被抢的一方。

画面和对白采用了浮夸的美式漫画风格设计，使得游戏看上去多了一分荒诞和幽默。而建造黑帮帝国的噱头也能很好地吸引一些经营爱好者

勇士神剑(Sword of Xolan)

游戏关键句 一场还未开始就已经结束的战斗

游戏类型：动作
技术适配：需要 iOS 6.0 以上
游戏大小：41.7MB
APP 评测：8.2
售价：6 元

《勇士神剑》是跑酷游戏《印第安人大探险》的开发商 Alper Sarikaya 最新推出的一款横版动作游戏，其中，玩家将扮演一名持剑的勇士 Xolan，为了这片大地恢复和平而与黑暗势力奋战到底。游戏画面采用了像素风格，颇有 80 年代街机游戏的感觉。玩家将面对布满了各种死亡机关以及强大的敌人，凭借手上的剑来将他们驱逐。

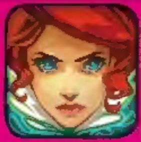
iOS 免费游戏排行榜

1、跑跑卡丁车

2、不良人
3、奇迹暖暖
4、猫和老鼠官方手游
5、FarmVille: Harvest Swap
6、Lara Croft:Relic Run
7、梦幻西游
8、脑力达人
9、SimCity BuildIt
10、糖果萌萌消

iOS 收费游戏排行榜

1、水晶剑



2、地下城堡
3、石器时代 2
4、仙变 2
5、召唤师联盟
6、放了那只猪
7、三国我为王
8、封神来了
9、新特种部队
10、进击！小小忍者

安卓游戏排行榜

1、拒绝上班

2、刀塔传奇
3、自由之战
4、聚爆
5、永不言弃
6、我叫 MT2
7、太极熊猫
8、刺客信条：海盗
9、王国保卫战：起源
10、开心消消乐

ChinaJoy2015 规模有望再度刷新纪录

2015 中国国际数码互动娱乐展览会（ChinaJoy）将于2015 年 7 月 30 日至 8 月 2 日在上海新国际博览中心隆重举办。本届 ChinaJoy 以“让快乐更简单”为主题，再次以独具国际性、专业性、权威性的全球知名游戏产业交流平台，重量呈现跨界、智能、互动、体验为亮点，宣示数码互动娱乐产业 “让快乐更简单”的不懈追求，掀起全球娱乐新技术、新要素和新生活的多元化创新新样态。

ChinaJoy 2015 规模有望再度刷新纪录，在去年展览面积 10 万平方米规模基础上，融合更多游戏产业新元素，涵盖 PC 端游戏、移动游戏、主机游戏等主题展示要素，联动 Cosplay 嘉年华、Miss ChinaJoy 青春风采大赛、游戏风云电子竞技大赛等互动娱乐大型活动，全新注入动漫、影视、家庭数字娱乐、新娱乐媒体等娱乐新形式，呈现产业百花齐 放、百家争鸣的多元化样态。

本届 ChinaJoy 展出面积，比去年新增两个展馆，近 2 万平方米，面积总和将超过 12 万平方米。参展企业总数量达 700 家以上，其中海外展商 近 200 家。蜗牛、网易、西山居、盛大游戏、完美世界、巨人、腾讯、CMGE 中国手游、银汉、龙图游戏、UC、WCA、触控、乐逗、竞技世界、空中网、昆 仑、久游、应用宝、卓易、九城、欢聚时代、心动、支付宝、中国移动、中国联通、中国电信、阿里游戏等我国游戏产业代表性企业悉数参展，共同唱响“中国游戏”主旋律。

十大展馆全新规划出 7 个 B To C 展馆（85000 平米展区）和 3 个 B To B 展馆（35000 平米展区）。其中，WMGC B To B 移动游戏商务展示区面积近 25000 平米，是目前全球移动游戏商务对接规模最大展区。

大家不会在 Apple Music 上买到 Taylor Swift 的唱片《1989》

Taylor Swift 不只敢于指责 Spotify 给歌手的分帐金额低，日前更向 Apple 开火。她在自己的 Tumblr 上发表了一封给 Apple 的公开信，表示大家将不会在 Apple Music 上购买到她最新的唱片《1989》，原因是 Apple 不会在用户的 3 个月试用期间向歌曲被试听的歌手分帐分毫，她对于 Apple 这间过往慷慨的公司这样做感到意外和失望。

Swift 又指这个决定并不是为了她个人，因为她更关注的是其他“年轻歌曲创作人”的利益，因为他们通常都是靠着第一首产出的歌曲之收益来渡过财困的日子。她认为三个月并不是一个短的日子，Apple 要求人们没有回报地工作是不公平的。

《莎木 3》众筹破 300 万美金

《莎木 3》在 E3 2015 索尼发布会上的公布，从根本上挑战了玩家的情怀底线，多少玩家在《莎木 3》公布的一刹那忍不住红了眼眶，随后开启的众筹更是以肉眼可见的速度迅猛增长，同样在众筹平台上大热的《血迹》在集资数额上似乎马上就要被《莎木 3》甩到身后。

截止到发稿时，《莎木 3》的众筹金额已经突破 300 万美元大关，达到了 310 万，除了金额上的庞大，《莎木 3》的众筹速度也是令人叹为观止的，甚至还打破了世界记录，在最短的时间内打破了 Kickstarter 的集资百万记录，仅仅花了 1 小时 42 分钟，在这之前的纪录保持者是《折磨：扭蒙拉之潮》，比《莎木 3》整整慢了 4 个多小时。

目前已知，有着索尼支持的《莎木 3》会登陆 PS4/PC 平台，游戏预计争取会在 2017 年末发售，故事地点以中国广西桂林为主要发生地，前作的核心人员会全力开发新作，原角色凉和莎花会继续在《莎木 3》中登场，现在距离《莎木 3》众筹结束还有不到 1 个月的时间，照这个速度增长下去，难道《莎木 3》会突破 1000 万美元？

《莎木 3》集资目标：

250 万美金——开启 1 代 2 代作品电影短片
260 万美金——增加德语版本
270 万美金——增加法语
280 万美金——增加西班牙语
290 万美金——增加意大利语
320 万美金——增加友好度系统
350 万美金——增加技能树
400 万美金——扩增 Baisha 村庄，添加 5 个小游戏

野村哲也采访表示 《最终幻想 5/6》或将重制

在不久前的 E3 发布会中 Square Enix 正式为玩家公布了《最终幻想 7：重制版》，赢得满堂彩的同时也再一次坚定了 SE “高举 FF 系列重制大旗不动摇”的决心。而根据最新的消息，多部《最终幻想》系列游戏核心制作人野村哲也在最近的一次采访中就表达了重制更多《最终幻想》游戏的想法，并称 5 代和 6 代应该是个不错的选择。

“考虑到我们已经陆陆续续重制了《最终幻想》的 1 到 4 代，现在又有了 7 代，所以现在只有《最终幻想 5》和《最终幻想 6》是没有任何重制版的，这一点让我感到很苦恼啊，”野村哲也说道，“我们怎么能就这么跳过这两部作品呢？”

好了，喜欢《最终幻想》系列的玩家们，如果不出意外的话，你们的《最终幻想 5》和《最终幻想 6》重制是已经落实了。就是不知道这样大规模地重制会不会拖慢新作《最终幻想 15》的进度呢？

微软承诺：预览用户免费得 Win10 正式版

对于 Win10 预览版如何转正，Windows Insider 负责人 Gabriel Aul 最近一次的回复是，对于使用 Windows Insider Preview 版本的用户无需进行正式版升级预定，届时会自动升级。今天早些时候，Gabriel 再次在微软官方博客发表长文，详细述说了 Win10 预览版用户如何转正。

具体来讲，运行 Win10 预览版（家庭版和专业版）的 Windows Insider 成员，只要注册了微软账户（MSA），与其连接的安装了 Win10 预览版的 PC 就可在 7 月 29 日开始收到正式版推送。注意，系统会保持激活状态，后续也可以使用正式版 ISO 随意进行纯净安装。

另外，如果运行的是 Win10 预览版（企业版），需要在批量许可服务中心（Volume Licensing Service Center，VLSC）下载正式版并激活。需要提醒的是，这种升级方法并非免费。

正如微软之前所讲的那样，感谢 Insider 成员不厌其烦的安装、升级、回滚、Feedback，这总算点“小福利”了。

黑莓或于 11 月推高端安卓手机

在黑莓内部代号为“Venice”的智能手机型号有望于今年第 4 季度发售，且很有可能就在 11 月。该智能手机产品在今年 3 月举办的世界移动通讯大会上初次亮相，极有可能搭载谷歌的安卓系统。黑莓一直致力于向企业客户提供具备高安全性能的产品，因此，黑莓 Venice 可能有点不同于普通智能手机，其提供了专利的滑动 QWERTY 键盘。

公司一度在手机市场占据主导地位，而今的市场份额却滑落到不足 1%。

该产品在配置和规格上与 LG 的 G4 非常接近，拥有 5.4 英寸的 QHD 显示屏，据报道其将会采用高达 1800 万像素的后置摄像头以及 500 万像素的前置摄像头。此外，该产品有望采用 64 位 6 核高通骁龙 808 处理器，其钟频将达到 1.8GHz，同时还将提供 3GB 运存。

与其他竞争对手的产品不同，黑莓的产品通常仅能吸引少量消费者的关注，例如企业客户或政府部门。

同时，公司针对现有产品推出了降价促销活动。公司未对此报道置评。

字母小熊 Alphabear

关键词

温馨

字母拼图

游戏类型 解谜

容　量 59.9MB

平　台

编：阿庆

美：kyd

APP总评分 8.2

画面 9.0

音效 8.1

操作 8

创意 8

《字母小熊》的游戏模式与《三消小镇》相似，以消除为主，但画面风格却走小清新方向。游戏以柔和的浅色背景、简单的文字线条为基调，再加入各种萌萌哒的小动物，光是画面就足够吸引人！

《字母小熊》拼写字母的玩法与一般的单词游戏差不多，你需要利用关卡中有限的字母来拼写单词。但《字母小熊》的规则却很特别，也很有难度，只要是使用到的字母，并成功拼凑出一个正确的单词，那些字母将转变成小熊身体的一部分，拼的越多，小熊的身体就会越大，获得的得分更高。

首先，是每次出现的字母都是随机的，而且同一个字母有很大机率是重复的；其次，每次随机出现的字母都有固定的回合限制（右下角数字），你必须在回合限制的次数内使用那些字母，例如“H-1”、“J-2”、“B-2”等，若在这个回合还不使用“H-1”，那么这个“H”字母就会报废，成为障碍卡在方框里妨碍小熊的生长。

果你以为《字母小熊》和一般的单词游戏一样，能用简短的单词糊弄过去，那你就大错特错了！因为在这里你不仅要拼对单词，还要控制好字母的使用时机，什么“bee”、“yes”啊这些精简单词，在这里只会浪费你使用字母的机会，而且在紧急状态下，你还要被迫把一些难以串联起来的字母拼凑出单词来，要是单词量不过关，恐怕难以挑战本作。

为了缓和游戏拼写规则的难度，不同的小动物还有不同的加成效果，解锁后，你可以使用那些具有加成效果的小熊，降低游戏的难度来获得高分。不过目前《字母小熊》尚未正式登陆中区，想要挑战本作的玩家不妨移步美国区下载游戏！。

凶宅怨魂

关键词

鬼影重重
密室逃脱

游戏类型	恐怖、解谜
容 量	99.9MB
平 台	

编：阿庆
美：kyd

电脑乐园 APP总评分 8.7

画面 9
音效 9.2
操作 8.7
创意 8.6

借问最新恐怖解谜游戏哪家强？胆大心细的小编直指《凶宅怨魂》！这是一款以阴森瘆人的凶宅为题材的恐怖密室解谜作品，由一贯擅长密室逃脱游戏的开发商 gameday 精心打造。玩家在一个月黑风高、雷电交加的夜晚，孤身一人深入到这座令人毛骨悚然的荒废宅邸中，去寻找这个家族被灭门的真相！

一进入游戏，漆黑的卧室、独自摇晃的木马、诡异的音效，以及窗外不时的闪电，充分把恐怖瘆人的游戏气氛给渲染了出来，同时也让玩家玩起来一直心跳不已、后背发凉，总感觉背后有多双眼睛在盯着你。特别是晚上夜深人静的时候，这种感觉最为强烈，因此为了你的身心健康，胆小怕黑和心脏病患者等慎入，万一真的被吓到就不好了！

与大多数优秀的解谜作品一样，《凶宅怨魂》主要以看图推理为主，各种类型的机关可谓应有尽有，并且全都设计的相当巧妙，一环扣一环，同时很多线索都是由一些数字和符号组成，整体的解谜难度相对较高。游戏时玩家不光斗智还要斗勇，你需要通过仔细观察，在楼上楼下几个房间来回跑动，才能有机会找到合适的道具，并且还要不断发挥你高超的想象力和推理能力，将收集到的物品合理的分解和合成相应的道具，才能离真相更近一步！

正如游戏名所述，整个凶宅里面真的是怨魂无处不在，有时候玩家不经意的随手一点，就会立马蹦出个怨魂来，而且是惊叫的那种，直接把玩家吓个半死！在此小编建议玩家每走一步，都要提前做好“撞鬼”的心理准备。另外，由于每个怨魂的身上都带有某件重要物品，对破解机关和谜团起着至关重要的作用，所以各位小伙伴们，马上拿起你手中合适的道具，狠狠的消灭他们吧！

除此之外，游戏在画面方面的制作也是下足功夫，让人无可挑剔！例如凶宅里面的各式物品看起来相当的逼真，加上出色的音效渲染，更是让玩家们在整个游戏过程中仿佛身临其境，代入感十足。虽然游戏的售价不算高，玩家需要支付 18 大洋才能愉快玩耍，但也导致了一些玩家的流失。

狂暴一家

关键词

打砸摔根本停不下来

游戏类型 像素、格斗

容　量 20.4MB

平　台

编：小玮
美：grass

APP总评分 **8.7**

画面 8
音效 8.6
操作 9
创意 9

插画家兼独立游戏开发者Lek Chan日前发表了其最新作品《狂暴一家》。游戏讲述了一个普通的上班族米仓先生，他幸运地被抽中参加一档真人秀节目。而节目的挑战内容就是米仓先生和他的宠物秋田犬在有限的时间之内尽可能地摧毁更多的家庭日常用品以得到高分数及奖金。

这看似非常无厘头的游戏，实际上还是有亮点所在。在玩家们从前接触过的格斗游戏当中，一般在击败数个对手后就会出现砸车子或木桶的加分关，而《狂暴一家》的制作灵感正是来源于此——让玩家跳过与对手交战的部分，直接进入爽快的“打砸抢”。

除了怀旧的像素风与无厘头元素，游戏中还有一系列的宝物等着玩家收集。宝物的设计恶搞了很多动漫设定，喜欢并熟悉动漫的玩家看了肯定能够瞬间领会精神。当玩家满足隐藏条件后便能解锁特定的宝物，让个别角色使出终极招式。

在有了足够高的幸运等级之后，在游戏过程中会随机掉落一些比较稀有的装备，这些装备的主要作用是用来对角色的各项属性进行加成，如果你的运气足够好掉落了属性不错的装备的话，一定要记得第一时间装备上，虽然不会让挑战变得轻松，但在挑战过后会获得更加丰厚的奖励，也算是有所回报。从这里也可以看出，现在大量的游戏引入了装备系统，作为一项能够增添巨大乐趣的设定，受到玩家欢迎也是意料之中的事情。

怎么样，看完小编的介绍之后，各位看官对《狂暴一家》的印象如何呢？本作幽默搞笑的基调以及比较不错的画面和操作手感，值得推荐给每一位喜欢既紧张刺激又能够休闲杀时间的游戏玩家。那么别再犹豫了，赶快下载本作，帮助这个普通又奇葩的工薪家庭赢得娱乐节目提供的丰厚奖励吧！

龙之跃

关键词

游戏类型

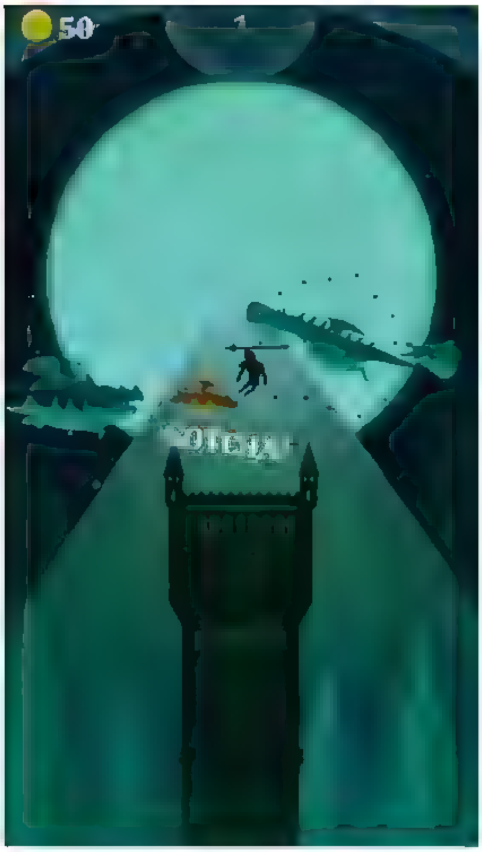
容　量

平　台

APP总评分 8.3

画面 9
音效 8
操作 8.1
创意 8.3

2014年《像素鸟》凭借着简单的玩法和虐心的体验受到玩家亲睐进而风靡全球，该作品虽然难度很大但是充分激起了人们的挑战欲望，现在再来给大家介绍一款和其风格类似的游戏《龙之跃》，墨绿色是本作的主色调，主角站在远景是山峰和满月光影的塔楼上，背景画面有点像派拉蒙影业的logo。



不同于清新明亮的画面，本作在颜色的选择方面以浓绿色和黑色为主，因此整个基调略显阴暗，场景的构成非常简单，夜空中闪亮的明月照耀着高耸入云的城堡，城堡的四周密林漫布，无形之中多了一丝寂寥，顶部则站立着我们的主人公手持长毛的武士，至于敌人就像游戏名那样大多为形态各异的巨龙，在空中飞速的穿梭，让画面看起来非常饱满。音乐方面大气磅礴中带着一丝诡异的气息，再搭配上攻击时候的贴切音效，将紧张的氛围展现很好的烘托出来，虽然曲调单一，但是快节奏的体验完美的掩盖了这一瑕疵。

作为一款休闲游戏，操作上并不复杂，单指即可完成，玩家需要做的就是点击屏幕任意位置控制角色跳跃，如果跳跃的时候踩到了巨龙，再次点击能够继续跳跃，由于全屏触摸，因此操作起来非常顺畅，每个玩家都能够轻松上手，但是敌人随机出现，而且速度很快，非常考验玩家的临场反应能力。

游戏的玩法方面略显单一，目的就是帮助武士来消灭这些巨龙，当达到一定数量之后还会有BOSS出现，届时天空中飞行的除了巨龙还有新的障碍，诸如飞叉等，玩家只有借助这些障碍来不断跳跃才能够打击到BOSS，相当具有挑战性，通过冒险还能够获得金币奖励，金币可以用来解锁新的角色。值得一提的是游戏只有一条命，失败的一刹那还会出现电影中的慢镜头，给人留下深刻印象。

总的来说《龙之跃》是一款非常具有挑战性的游戏，另类的画面，简单的操作，以及虐心的体验，再加上免费下载不含任何内购，堪称是良心之作，如果你对其感兴趣，不妨抓紧时间体验看看了。

水晶剑

关键词

游戏类型

容　量

平　台

APP总评分 9

画面 9.5
音效 9
操作 9
创意 8.7

独立游戏开发商 Super Giant Games 去年在 PS4、PC 等平台推出的欧美科幻 ARPG 游戏《水晶剑》因其独特的战斗风格和架空的未来世界设定，被玩家评价为一部既有创意又有诚意的佳作。继《堡垒》改编手游的成功路子，开发商不负众望将《水晶剑》也带上了移动平台，兼具动作和策略元素的这款RPG手游表现不俗，下面一起来看看游戏的试玩评测。

《水晶剑》的叙事风格，并不是 ARPG 游戏惯有的路子，反倒有些解谜推理的趋势。悲伤的故事，奇诡的谜局，偏慢速的曲调应景，勾勒着游戏的主旋律。“建议戴上耳机”，是设计者贴心的提示，想必也得有足够的信心，才会在游戏封面多出这么一行字。

游戏的故事从女主角将一把巨剑从一名男子的尸体上拔出展开。主角是一名歌手，名叫 Red ，她因为某些原因被“夺走了声音”，而 Red 要在水晶剑中男子声音的指引下，在华丽的游戏世界中展开一段段冒险。路上的敌人都想将水晶剑占为已有，而女主人公的任务就是保护这把宝剑，并通过散落的 OVC 终端获取的信息碎片揭开隐藏在宝剑后的秘密。

《水晶剑》游戏流程并不长，以线性结构进行没有支线任务，在战斗方式上采取即时制与回合制相结合的方式。发现敌人后，玩家既可以进行干净爽利的即时战斗，也可以在战斗过程中点击“Turn”按钮静止时间，进入战术布置状态，决定主角的移动方式和施放招式，但是移动的方式仍是有限的，必须要在有限的移动范围内发挥出最大的实力。

游戏支持触控和虚拟摇杆两种操作方式，可在系统菜单中随时切换。进入战场后，游戏会自动设置一个封闭区域，玩家只可以在这个区域内活动，将敌人全部清除后解除封闭状态。区域中会有一些大型掩体，玩家可以藏在掩体后面躲避敌人的攻击，不过掩体也是会被破坏的，所以要时刻注意自己的走位。

以移动平台的视角审视《水晶剑》，几乎可以将其定义为完美之作。进入游戏的第一瞬间就会被画面和音乐营造的唯美空间包裹，不知不觉走上寻求谜底的旅途。独特的函数系统组合与光怪陆离的故事脉络更让人感觉是在玩一副很精彩的拼图，需要反复斟酌才能得到最后的结局。

星球大战：英雄之路

关键词

游戏类型

容 量

平 台

8.4

画面 8.2
音效 8.7
操作 8
创意 9

APP总评分

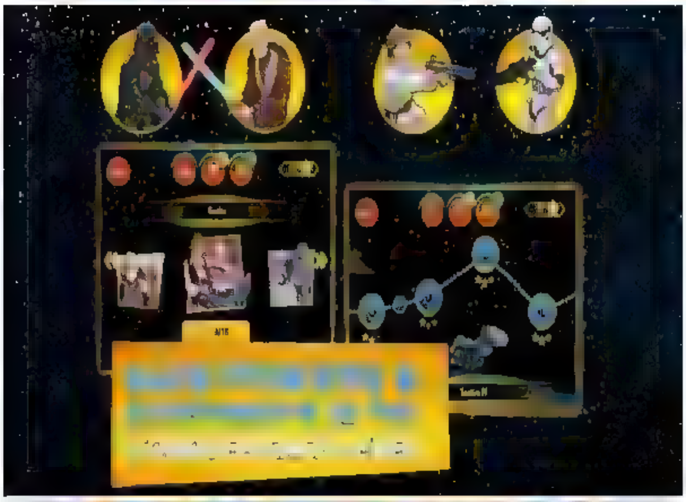
自从迪斯尼收购了卢卡斯工作室之后，推出了不少星战主题的手游作品，从COC、ARPG到射击、空战，类型相当丰富，而刚刚推出的《星球大战：英雄之路》是迪斯尼酝酿已久的一款策略作品，本作借助《星球大战》这个经典题材，以策略游戏的方式讲述星战三部曲那恢宏的故事。

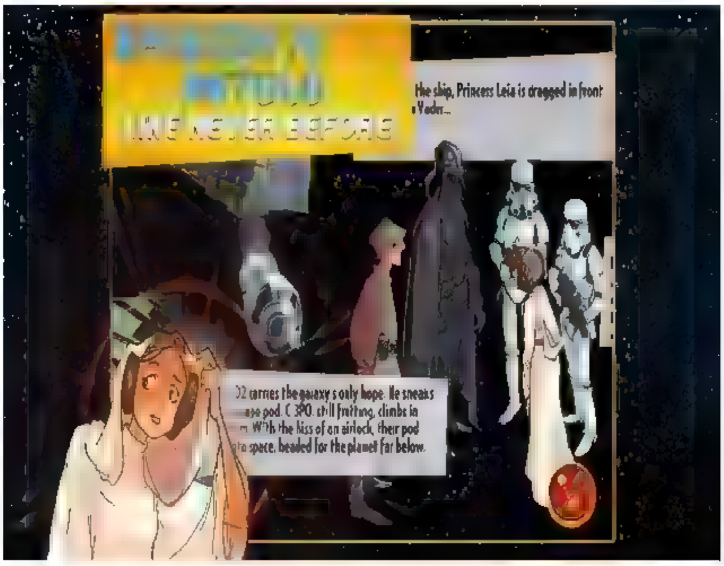
作为一款益智型策略游戏，那么缺少火爆的战斗场面也很正常，游戏的画面刻画得简单到极致，数块方格加上关卡的主题就构成了该关卡的任务场景了，而角色的建模也是非常简单，玩家所控制的C-3PO、R2两个机器人基本上都还原星战电影中的人设，虽说没有精彩的战斗，不过配合《星球大战》那经典的主题音乐，依旧能够让人代入感十足。

游戏中几乎没有战斗都，每个角色都是棋子，玩家要做的就是指挥他顺利的抵达目的地，几十道关卡可谓是精心设计，每一个安排都环环相扣，玩法上看起来就像在下西洋跳棋，敌人的移动都是有规律可循的，玩家要做的就是步数上的规划，利用敌人行动上的间隙与忙点来穿过，操作上没有什么值得一提的地方，点击周边的方格就可以命令人物移动，每一次可移动一格直至抵达终点过关。

本作的策略性体验在角色与敌人之间的互动上，最初的关卡敌人都是站桩式的，对付这些站桩式敌人还是很容易的，只要不在他们面前的方格路过就不会被发现，不过随着关卡的推进敌人的数量会不断的增加，并且会在地图中来回的巡逻，还会有各种的机关要打开，这种情况下要完成每一关的三星过关条件才是最难的，能完成的玩家绝对都是高手。

《星球大战：英雄之路》无论是玩法和细节，都对得起《星球大战》这个招牌，关卡设计用心，很能考验人们的智商，不过对于一款没有战斗元素的星战作品多多少少还是有点失望的，总的来说本作还是一款粉丝向的游戏，创新不多，挑战一下智商，看看剧情还是不错的，毕竟《星球大战》带给人的更多不是游戏本身，而是情怀与电影文化。





●编：阿庆　●美：kyd

素净留白

在应用图里，也有不少素净留白的典范之作。留下空白，也留下了想象的空间。留白，是我国传统艺术的重要表现手法之一。

小记——竖排日记的情怀

免费　工具　34.5MB

生活常常是寂静的，如诗一般静静流淌的日子便应有更好的载体去承载它生命的零碎，一切都是最好的安排，于是小记来了，这是一个轻的很有诗意的记事App，你的每一个文字都应该是质朴的，在这里你无需忧愁对它的学习成本，直接拿来就用，因为它就如同一张白纸。

小记可以说是一款朴素的不能再朴素的记事本软件，朴素到你只能在白底上写黑字，也不能添加图片。竖排的版式、繁体的古文字体仿佛也是在说明小记只是一款原始的记录工具而已。

对于这款另类的记事软件，你可以拿它写日记，也可以用来写点诗文。点击主界面红色的“撰”字，就可以进行书写了，题目默认为当天的日期，可以自行更改，地点也是。编辑界面的排版时横排的，编辑完后点击“完”就会看到竖排的成文，可以再次更改、储存为图像或者删除，下拉后松开就会返回主界面。

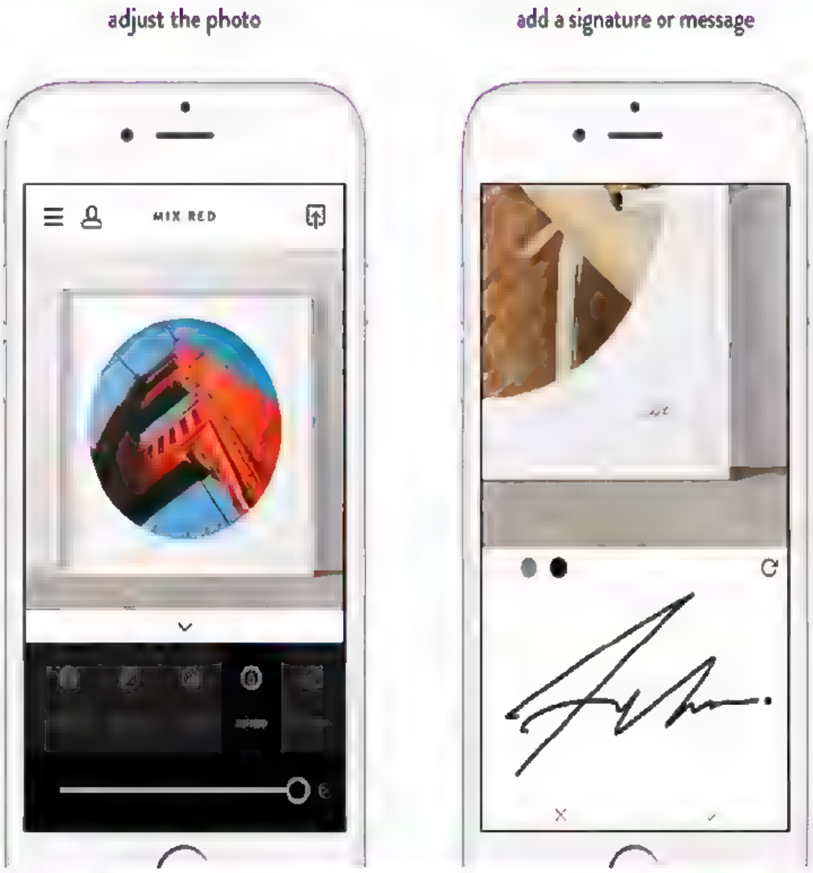
VOUN——框住美好瞬间

免费 摄影 52.9MB

虽然市面上的边框处理应用层出不穷，但大多数也逃不出两种类型：一种是美图秀秀里那种被朋友圈代购常用的多彩边框，另一种是类似 Instagram 中那种过于简单的边框。不过 VOUN 走了另一条路线，精致、美好、充满艺术气息，想不想看看你的照片放在私人画廊中的样子？

VOUN 的主界面和其他图片处理应用并无二致，其他操作也是毫无学习成本。每过几秒，将会展示不同用户使用 VOUN 创建的作品，犹如浏览一个精美的画廊。VOUN 提供了相当多的边框，每一个都犹如精心制作的展览画框，即使是免费画框也已经非常漂亮。少数的画框需要内购来解锁。选择画框后再点击调节按钮还可以细致调节画框的阴影、尺寸、高光层等参数，让它看上去更加符合你的要求。

VOUN 还提供了多种预设滤镜，但并不限于此。作为一款主打相框效果的 App，VOUN 在调色上的能力却不亚于专业级的调色应用，它同样也拥有从曝光值、对比度、色温、灰度到高光阴影、三原色等所有常用参数的调整，且操作十分简单。



留白——言有尽而意无穷

免费 摄影 32.9MB

越来越多的照片处理应用，不仅给用户提供了很多选择，也丰富了照片的内容。但是看惯了个性张扬的图片标签、热闹杂乱的吐槽弹幕，是时候该好好享受一下留白排版的干净格调了。今天介绍给大家的留白，希望能用白色明信片框住每一格偶遇，感受更纯粹的照片故事。

使用留白制作一张明信片照片十分简单，首先选择一个干净文艺的文字排版，然后确定照片素材；接着对照片进行一些细节处理如亮度、对比度、色温、锐化等的调节，更重要的是可以为照片选择由留白独家调制的滤镜。单独看滤镜效果也许并没有惊艳的感觉，但从最终的效果来看，整个风格还是非常贴合的。既然称之为明信片照片，当然还需要添加一些文字，排版在最开始已经选定，要做的就是记录下想写的话，而简体字也会自动转化为繁体字。

经过一段时间的使用体验，愈发觉得这款应用简洁、美观、易用，也许它不是功能最强大的照片应用，但是它独特的排版，精心调制的滤镜，让这一切看着那么干净、舒服。看腻了繁华，才会想要回归简单，留白就是一款在各种艳丽图片软件中最简单的那个。

简拼——细致简洁地去拼图

免费 摄影 52.6MB

日常的繁杂是不是让你心情有些小低落？不妨和Jane简拼一起，拭去琐碎，回归璞实，文艺的留白拼图，贴心的便签设计，强大的文字编辑，总能让你发现图片分享的极致乐趣。

相较于留白的素净，粉色加白色的简拼更有一种女性般的细腻，其中一种体现就是多种多样的图片拼接方式，简约、便签、拼接、明信片四大类总能找到自己喜欢的一款，最多支持12张图片，真的是图片再多也不怕了。另外在历史中，可以记录自己偏爱的功能，使创作过程更加快捷。

相较于国外的一些同类软件，简拼对中文字体的支持还是比较好的，内置了10款中文字体（其中3种需另行下载）和10款英文字体，另外还有颜色和字号的选择，真的是足够细致了。

ZERO——让世界归零

免费 参考 15.76MB

ZERO让小编印象最深的一点就是它为用户提供了大量优秀的内置素材，这些图片和文字按照内容进行了分类，你总能找到符合你心情的图和完美搭配的文字，所以不要怕自己配的图和文字有点low而影响了整体效果。当然，自己拍的照片搭配原创文字更有感觉。

ZERO可谓是将图片加文字做到了极致，这种文艺范应用没几个好看的中文字体都不好意思拿出来说话。ZERO提供了六种字体下载，中文英文各三种，即使是同一张图片，搭配上不同的字体，做出来的效果也截然不同。

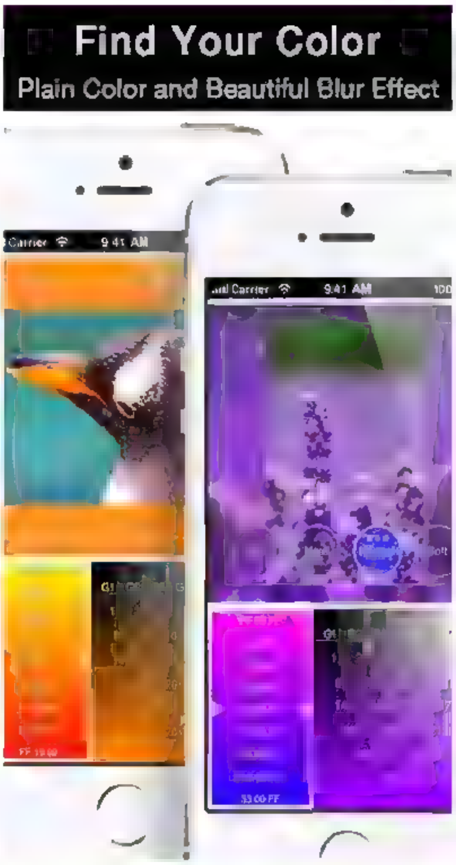
作为一款新晋图片文字排版应用，ZERO让人眼前一亮，不过它还处于生长期，部分功能的尚未完善，偶尔的滑动不灵敏让人感觉这还是一个半成品。ZERO还需要时间，我们还需要等待，相信开发团队再将产品进行几轮迭代后，会呈现给我们一个更加完整，更加惊艳的ZERO。

squaready——框住美好瞬间

免费 摄影 36.6MB

Squaready 是一款免费的照片处理软件，主要可将照片切成正方形的图案。软件最大的特色就是：给图片添加白底，或者说给图片留白。导入图片后可以通过 Squaready 自带按钮进行缩放，有 3 个不同功能的缩放按钮，你也可以双指按住图片通过张合来手动调节大小。Squaready 不仅支持 Camera+、Instagram 等第三方应用编辑，而且自带有极其强大的图片编辑功能。虽然它并没有在每一方面都做到极致，但已经强大到足以代替你手机中的某些图片编辑类应用。

给图片添加阴影效果才是 Squaready 的最特别之处，当然只有 Pro 版才能实现，这也是 Pro 版与 Free 版真正区别所在。当然，如果你只需要给图片添加白底效果，那么 Free 版已经可以满足你的需求了。如果你对 iPhone 的修图很讲究，那么 Squaready Pro 你绝对值得拥有。



ClipCrop——言有尽而意无穷

免费 摄影 9MB

在使用 ClipCrop 这样将图片处理成方形的应用前，你需要知道的是一张方图有什么用？如果你常用的一些应用只能发方图，是不是觉得图被硬生生裁成 1:1 后不忍直视了呢？为什么一些经典的国外相片编辑器 Instagram 采用的都是方形图？

原因很多，包括排版布局、视觉体验、摄影的经典尺寸等。但也许这些都是阴差阳错，开发者最初也许只是想：为了与众不同。大多图片处理应用制作方图的方式就是简单粗暴地进行裁切。在许多社交场景下（朋友圈、微博……）的图片预览都采用的是方图，不用裁剪的方式将图片填充为方形，就可以保证在预览中完整地呈现整张图片的内容。

而 Cropclip 的作用在于提供了方形的画布，并可以选择画布的颜色，以及排版方式。Cropclip 还可以快速地制作遮罩效果的图片，而且字母的形状也可以任意变形。如果觉得纯色画布过于单调，也可以试试带图案的画布。

Roguelike游戏是什么？

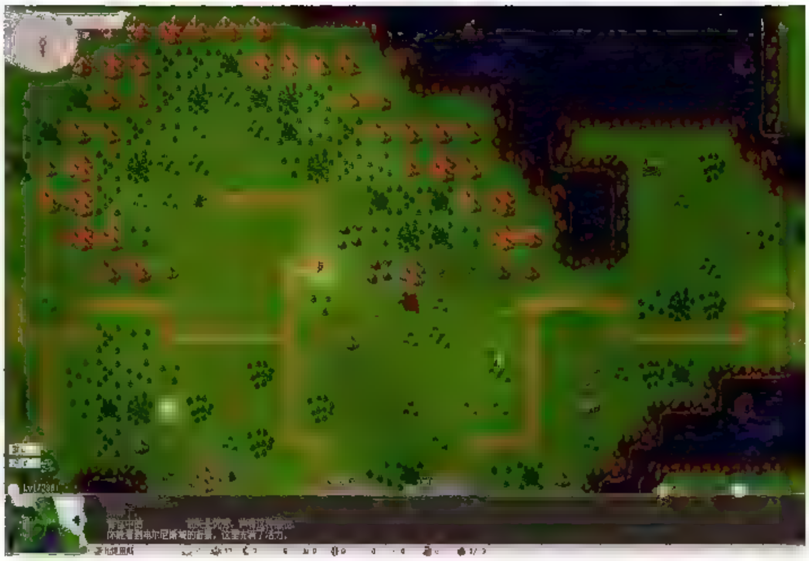
●编：公羊　●美：kyd

Roguelike 游戏到底为何物？

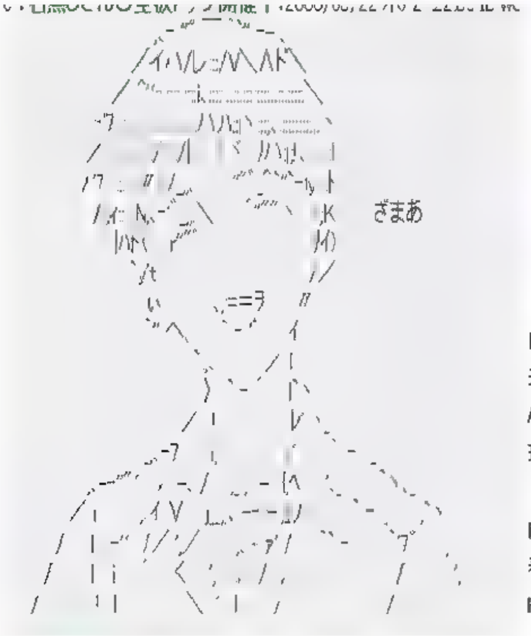
如果你长期关注 RPG 游戏的话，就会不难发现有一个复合单词会经常映入你的眼帘，没错，那个单词就是“Roguelike”。Roguelike 作为近几年来出现频率比较高的游戏类型，相信不少玩家都对它并没有一种很深刻的了解，那么 Roguelike 究竟是一个什么样的游戏类型呢？Rogue-like 又有哪些游戏值得一试呢？

Roguelike 游戏，就如名字所示，是一种类似与 Rogue 的游戏类型。而说到“Rogue”这一词所代表的意思，很多人都会想到英语中的“流氓”，不过事实上这个词是指在 1980 年发售的一款 RPG 游戏《Rogue》。

RPG 这个游戏类型拥有十分悠久的历史，而在 1974 年发售的桌面 RPG 游戏《龙与地下城》，为 RPG 游戏的发展产生了一个雏形，其中最具代表性的“地下城”，也就是后来被习惯称为“迷宫”的元素则对 RPG 游戏的表现形式带来非常深刻的影响，时至今日的 RPG 游戏都基本脱离不了此元素。



1980 年，两位名为 Michael Toy 和 Glenn Wichman 的程序员利用 UNIX 系统终端所研制的 Curses Library 程序，制造了一款举世闻名的游戏，这款游戏便就是名为《Rogue》的迷宫类 RPG 游戏。《Rogue》是史上最早有图形界面的电脑 RPG 之一，他同时也为后来的 RPG 游戏提供了视觉安排以及地图表示法的参考。当然这并不是这次话题的重点，真正的重点在这款游戏使用了 ASCII 代码作为他的游戏画面。



ASCII 指的是美国标准信息交换代码。在 80 年代末之时日本流行起一种名为“颜文字”的表情符号，直到现在依旧在年轻人圈子里流行，而这些“颜文字”就是由 ASCII 代码制作而成的。《Rogue》采用了这种代码来展现游戏的画面，虽然看起来会感觉比较简陋，但也因为其容易编写的特性而能轻易制造出随机生成的效果。用 ASCII 代码制造出来的地图也就意味着这地图具有随机生成的特性，这样玩家每次游玩就不会容易感觉到游戏的重复性了。

由于随机地图生成这一优点，这款游戏很快受到玩家的喜爱而大热起来。随后的一段时间里，不少类似与《Rogue》那样自带随机生成地图的 RPG 游戏就像雨后春笋般地诞生了起来，而这些 RPG 游戏后来被人们冠以“Roguelike”这一称号，Roguelike 游戏就这样逐渐地出现在玩家们的视线当中。

Roguelike 游戏的具体特征

从上述介绍中可以得知，Roguelike 游戏最大的特征在于游戏地图的随机生成，但由于早期只是使用 ASCII 代码来作为游戏的画面，导致随机性是丰富了，但画面就是这么个鬼样了，并没有啥看点。直到后来随着电脑机能的逐渐成熟，以及开发人员的技术提升，这些代码才逐渐被像素图形给代替。不过相对的由于算法变得复杂，像素图形的随机性其实是不如文字图形那样丰富多彩的（但仍未到玩家能够轻易记住地图变化规律的程度，实际上随机性还是有保证的）。

文字组成的情报显示与用文字进行指令输入

在小的时候，大家会使用纸和笔来玩井字过三关的游戏，事实上早期的 Roguelike 游戏就是类似于这样的玩法。在一堆由文字代码组成的地下城中，玩家要扮演着 @（主角），然后步行在一片长短不一的 #（道路）上，接着你会发现前面有一道 +（门），将其打开后会发现一条 D（龙）在等着你。这个过程就是早期 Roguelike 的表达玩法。

当然这不代表玩家能打赢龙，因为根本没有攻击手段，所以只能逃跑。不过在随后的《NetHack》当中就加入了文字输入指令，让玩家在冒险中不再只是一味的走和逃跑，像是按下 r 键就是阅读魔法卷轴（read），还有 q 键的丢弃道具（drop），这些简单指令可以算是早期的指令式 RPG 玩法。

《NetHack》还存在职业以及种族的选项，虽然也就只是一个简单代码就能完事的东西，但总比没有要好。同时这一设定亦推动了后续 RPG 的设计理念，为 RPG 职业选择分类带来不少影响。

早期的特殊设定

早期 Roguelike 除了以文字形式表达出各种数据和指令之外，也添加了不少以现在的眼光来看是很奇怪的设定，例如永恒死亡、粮食设定以及分数排行榜。

事实上这三个设定直到现在还能在一些游戏里看得到，比如 PSV 平台的 RPG 游戏《跨越我的尸体 2》就有永恒死亡、不断繁殖这个设定；手机上的 RPG 游戏《地下城堡》中则拥有粮食缺少导致无法游戏这一设定；至于分数排行榜，在街机平台的游戏上都能找得到。

不过上面列举的游戏都不属于 Roguelike 游戏，而玩家现在能接触到的 Roguelike 游戏也几乎找不到这样的设定，可以说这些早期设定已经逐渐被转移到其他游戏中继续发扬光大了。

本是缺陷的回合制战斗

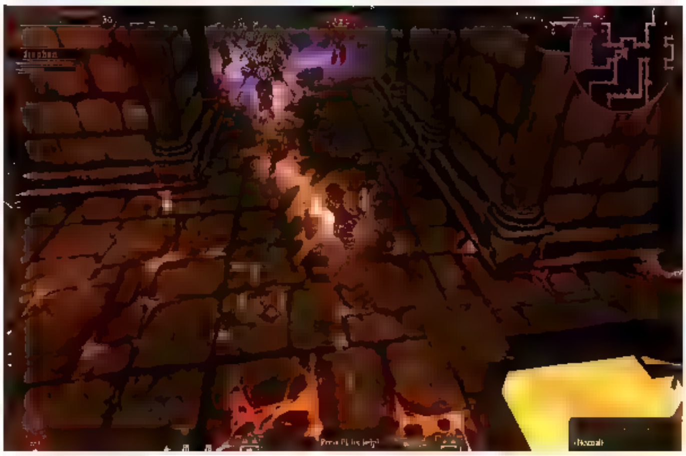
说到 RPG 游戏，就不得不谈战斗。自从《NetHack》引用了指令式设定之后，玩家也终于可以在游戏中做出战斗等动作了。不过由于早期受到机能限制，游戏的战斗只能以你一拳我一拳的回合制方式呈现出来。而且不仅在战斗方面是这样，就连行动也要整个迷宫的全部可移动物体一起行动，玩家不动则大家都不动，这些早期机能不完整而造成的缺陷久而久之反而就变成了 Rogue-like 游戏的特点。

而将这类战斗方式发展得比较好的 Roguelike 游戏，那就必须要首选《不可思议的迷宫》（不思議のダンジョン）这个系列了。事实上这个系列指的是由 Chunsoft 制作的 RPG 系列游戏，但由于在玩法上比较出色并作品较多，导致一些与 Chunsoft 不相关的 Roguelike 游戏也带上了和“不可思议的迷宫”相近的词汇来作为游戏名称。于是“不可思议的迷宫”这几个字就成为了判断是否 Roguelike 的最快捷标准。

例如这款《勇气之门：时之妖精与不思议的迷宫》就是一个活生生的例子，游戏本身是一款网游作品，但玩法却是十分传统的 Roguelike。由于网游的关系，本作上手难度没有传统 Roguelike 游戏那么难，而且本作虽然是日文游戏，但对玩家的语言要求并不是特别高，游戏的教学方面也容易理解，更重要的是游戏中的角色都十分萌！推荐给想加入 Rogue-l ke 大家庭的玩家来游玩。

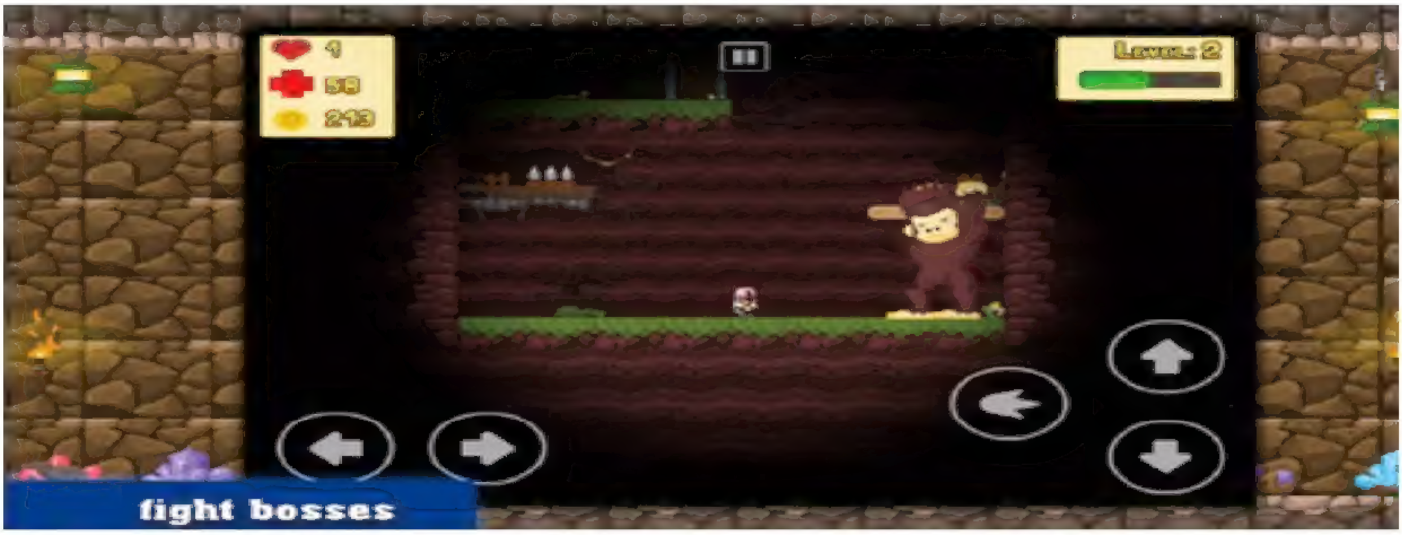
还有就是《魔法洞穴 2》以及《亚拿尼亚》这两款游戏。比起前面的《勇气之门》，这两款可能在上手难度方面会较为困难，不过游戏的玩法都是基本一致的，所以只要玩上一两下就能基本熟悉掌握游戏的大致了。《魔法洞穴 2》的特色在于那丰富多彩的枝状技能树，玩家可以自由学习所需技能；《亚拿尼亚》则加入了宠物系统，玩家可以派上自己的宠物去进行战斗。

另外很多人会将 Roguelike 游戏和巫术（Wizardry）式游戏这两个类型混淆在一起，虽然大家都是迷宫类 RPG 游戏，但是个中区别还是有的。像是前者可能是 2D 或者 2.5D 迷宫，而后者一定是 3D 迷宫；前者的迷宫一定是随机生成的，后者则随机与固定皆有可能，只要留意这些细节的话，大家就能很容易区分开这两个游戏类型了。



上面介绍的都是RPG游戏，但Roguelike经过了那么多年的发展早已不限于RPG游戏这个范畴了，一些非RPG游戏也糅合了Roguelike元素，就如这款《不规则国际象棋》就是下国际象棋的Roguelike游戏。玩家要在有限制并且随机的地形中，利用国际象棋的走法来把对手的象棋消灭，当然游戏也是遵从于回合制战斗的，所以实际玩起来十分考验玩家的战略头脑。

而《痞子英雄》以及《烛火地牢》这两款都是Roguelike式的2D动作游戏，区别就在于《痞子英雄》总体风格比较俏皮，画面色彩也比较鲜亮，而且游戏主要攻击手段是射击；而《烛火地牢》则偏向于地牢探险，画面方面会比较灰暗，游戏虽然带有射击元素但主要还是近战为主。不过无论如何，两款游戏都较为血腥暴力，对血腥不太能接受的玩家可要慎重考虑一下哦。



结语

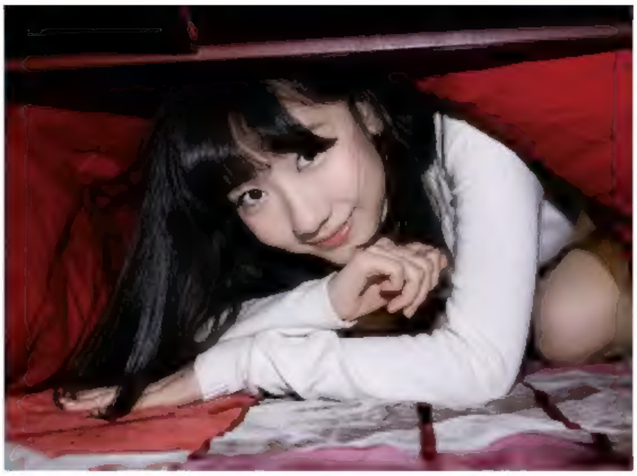
看完这篇文章后，大家是否对Roguelike游戏有了一个大致的了解呢？随着时代的变化，Rogue-like游戏也已经跟随着简易化的脚部而频繁出现在玩家的眼中，过去那份极具核心向的气质如今也变成和蔼的形象，而在不远的未来中Roguelike到底还会有什么样的变化与创新呢？这点也是值得玩家去期待的。

腹黑的天气姐姐

柏木由纪

中文名：柏木由纪
外文名：Kashiwagi Yuki
生　日：1991年7月15日
星　座：巨蟹座
血　型：B型
身　高：163CM
体　重：44KG
爱　称：天气姐姐、有机磷、土包子
兴趣爱好：卡拉OK、听音乐、折纸、太鼓达人
喜欢的食物：西瓜、三文鱼、意大利面、酸奶

柏木由纪，日本女子偶像团体AKB48 Team B及NMB48 Team N成员，此外亦是AKB48衍生团体French Kiss的成员。1991年7月15日出生于日本鹿儿岛县。1999年夏，在小学2年级时被妈妈带去看了早安少女的演唱会后，就开始非常喜欢女性偶像。2005年10月，中学二年级的柏木由纪参加了AKB48第一期甄选并通过，但并未得到母亲同意，只能作罢。2006年夏，柏木参加了早安少女组的“Happy8期”甄选，但最终落选。 2006年12月，在AKB48第三期甄选中合格，并说服了母亲一起上京。



柏木由纪主要的昵称是“Yukirin（有机磷）”，不过在 2008 年 5 月 4 日的公演中，成员菊地彩香则称柏木为“Black 柏木”，最初的意思是指柏木经常穿着黑色系的衣服，但是之后就渐渐转为“腹黑”的意思，此称号也都在不同节目中被吐槽。柏木由纪不仅是国民偶像团体 AKB48 的核心成员，还是一名模特，不仅如此柏木由纪还在 TBS 放送的天气预报节目中担任播报员，所以国内粉丝们还给柏木由纪取了个特别的名字“天气姐姐”。

2009 年，作为柏木由纪的事业上升期，在 6 月的第一届总选举排名第 9 名。由于 AKB48 Team 体制改组，被任命为新 Team B 队长。年底，柏木由纪的第一部个人写真集获得了无数好评，并在偶像写真集销售调查排名中排名第一。12 月 31 日，作为 AKB48 的一员在 NHK“红白歌合战”节目中登台。

2011 年 1 月 19 日，所属 AKB48 团内小组 French Kiss 发行第二张单曲《if》，当中包含柏木由纪独唱的歌曲《沈黙》，首周销量 ORICON 排名第二名。1 月 22 日，主演的《AKB48 纪录片：未完待续》在日本上映。2013 年 1 月 2 日，第一场个人“SOLO LIVE DVD&BD”发售。。2 月 6 日，首张个人单曲《shortcake》发售，首周销量十万，公信榜第二。2 月 11 日，主演的电视剧《So Long！》日本首播。

2015 年 1 月 25 日，于 TOKYO DOME CITY HALL 举办的“AKB48——最佳曲目 2015”第五天晚场演唱会上，披露了 AKB48 第 39 张单曲《Green Flash》的选拔成员，此张单曲由柏木由纪与小嶋阳菜共同担任 Center，是柏木加入 AKB48 后首次于 A 面曲中担任 Center。3 月 26 日，AKB48 单独琦玉演唱会中，宣布 NMB48 Team N 兼任解除，并宣布兼任将于同年 10 月出道的 NGT48。

2015 Vol.213 6月

电脑乐园 APP评测

APP GAME INFORMATION

新手速递

字母小熊
凶宅怨魂
龙之跃
水晶剑
狂暴一家
星球大战：英雄之路

得心应手

素净留白
摄影与摄像APPS大起底

看NI妹

柏木由纪
腹黑的天气姐姐

动漫生活铺

IRoguelike游戏是什么？